

PROGRAM STUDIÓW



specjalność

GRAFIKA KOMPUTEROWA Z ELEMENTAMI UX&UI

studia I stopnia na kierunku Informatyka



studia-online.pl



GRAFIKA KOMPUTEROWA Z ELEMENTAMI UX&UI

studia I stopnia
na kierunku Informatyka

II SEMESTR

- Język obcy
- Algorytmy i struktury danych
- Podstawy systemów serwerowych
- Wstęp do bezpieczeństwa danych
- Zaawansowane sieci komputerowe
- Technologie informacyjne i ochrona własności intelektualnej
- Praktyka zawodowa

IV SEMESTR

- Język obcy
- Systemy operacyjne
- Sztuczna inteligencja
- Zarządzanie bezpieczeństwem informacji
- Podstawy programowania PYTHON
- Podstawy programowania C++
- JAVA SCRIPT
- Praktyka zawodowa

VI SEMESTR

- Podstawy typografii i składu komputerowego
- Internet Rzeczy
- Wstęp do UX/UI
- Podstawy programowania C#
- HTML w projektowaniu stron internetowych
- Seminarium dyplomowe
- Praktyka zawodowa

I SEMESTR

- Zasady BHP
- Kształtowanie kompetencji zawodowych
- Terroryzm - problemy polityczne i społeczne
- Podstawy komunikacji społecznej i interpersonalnej
- Matematyka z elementami statystyki
- Podstawy programowania
- Podstawy sieci
- Podstawy systemów operacyjnych

III SEMESTR

- Język obcy
- Zakładanie działalności gospodarczej
- Analiza danych/uczenie maszynowe (ML)
- Aplikacje internetowe
- Inżynieria programowania
- Grafika komputerowa i komunikacja człowiek komputer

V SEMESTR

- Język obcy
- Autoprezentacja
- Projektowanie systemów baz danych
- PYTHON II
- C++ II
- Programowanie w aplikacjach webowych (internetowych)
- Seminarium dyplomowe

VII SEMESTR

- Projektowanie i utrzymanie portali internetowych
- Proces projektowania UX/UI
- C# II
- Techniki edycyjne ADOBE
- Seminarium dyplomowe